

2023年3月期 第1四半期業績概要 および 中期経営計画

2022年7月28日
株式会社システナ
証券コード : 2317(プライム市場)

会社概要

【会社名】	株式会社システナ	【上場市場】	東証プライム市場
【設立】	1983 (昭和58) 年3月	【資本金】	15億1,375万円
【決算期】	3月	【発行済株式数】	450,880,000株
【取締役】	代表取締役会長：逸見 愛親 代表取締役社長：三浦 賢治 取 締 役：田口 誠	取 締 役：藤井 宏幸 取 締 役：逸見 真吾 取 締 役：小谷 寛	社外取締役：鈴木 行生 社外取締役：小河 耕一 社外取締役：伊藤 麻里
【監査役】	常勤監査役(社外)：菱田 亨	社外監査役：中村 嘉宏、阿田川 博、徳尾野 信成	
【従業員数】	単体：4,014名 連結：5,441名 (2022年7月1日現在)		

ソリューションデザイン事業

- ▶ 自動運転・車載システム、各種プロダクト製品、通信事業者サービスの企画・設計・開発・検証支援
- ▶ ネットビジネス、業務用アプリ、Webサービス、社会インフラ関連システム、IoT、人工知能、ロボット関連サービスの企画・設計・開発・検証支援

フレームワークデザイン事業

- ▶ 金融系（損保・生保・銀行）、産業系、公共系、その他の基幹システムの開発
- ▶ 基盤系システムの開発

ITサービス事業

- ▶ システムやネットワークの運用・保守・監視、ヘルプデスク・ユーザーサポート、データ入力、大量出力、情報端末のソフトウェア開発支援および技術支援、携帯端末・Webアプリケーションの品質検証などのITアウトソーシングサービスの提供

ビジネスソリューション事業

- ▶ サーバー、パソコン、周辺機器、ソフトウェアなどIT関連商品の企業向け販売
- ▶ 基盤構築、仮想化などIT機器に関わるサービスの提供
- ▶ RPAソリューションの提供

クラウド事業

- ▶ 自社サービス「Canbus.」、「Cloudstep」、「Web Shelter」の提供
- ▶ 「Google Workspace」、「Microsoft 365」等クラウド型サービスの提供、導入支援

海外事業

- ▶ モバイル通信関連技術支援、開発・検証支援、各種ソリューションの提供
- ▶ 最新技術やサービスの動向調査・事業化

投資育成事業

- ▶ 子会社GaYaが行うスマホやタブレット向けゲームコンテンツの企画・開発・販売

国内グループ会社

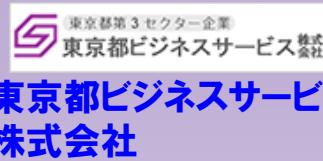
●連結子会社



【資本金】 8,500万円
【出資比率】 99.6%

- ・モバイル端末アプリおよびインターネットコンテンツの開発支援・品質評価を中心とした総合ネットサービス事業

(ITサービス事業)



【資本金】 1億円
【出資比率】 システナ 51%
東京都 49%

- ・データ入力、大量出力
 - ・メーリング、発送代行
 - ・事務局代行、事務処理代行
- 〔 東京都との共同出資による
重度障害者雇用モデル企業 〕

(ITサービス事業)



**株式会社ティービーエス
オペレーション**

【資本金】 4,000万円
【出資比率】 東京都ビジネス
サービス100%

- ・障害者総合支援法に基づく就労移行支援事業及び就労継続支援事業。しうがい者等のための就労訓練事業

(ITサービス事業)



【資本金】 6,500万円
【出資比率】 76.7%

- ・携帯端末を含む無線インフラを中心とした各種通信デバイス・通信ソフトの販売
- ・無線通信に関わる各種開発

(ビジネスソリューション事業)



株式会社GaYa

【資本金】 7,500万円
【出資比率】 100%

- ・スマートフォン向けソーシャルゲームの企画・開発・提供
- ・受託開発・開発支援

(投資育成事業)



**株式会社ONE Tech
Japan**

【資本金】 8,500万円
【出資比率】 87.5%

- ・AI、IoT、ロボット、Fintech、ソーシャルメディア関連の企画・開発・販売などのサービス提供

(投資育成事業)



株式会社ミンガル

【資本金】 1億円
【出資比率】 60.0%

- ・土業に関するクラウドサービスの開発・販売・保守運用

(クラウド事業)



**HISホールディングス
株式会社**

【資本金】 9,500万円
【出資比率】 25.0%

- ・システム構築、パッケージソフト開発・販売、情報機器の販売
- ・札幌を拠点としたニアショア開発

(ソリューションデザイン事業)

海外グループ会社

●連結子会社



●持分法適用関連会社



2023年3月期 第1四半期業績概要 (連結)

<前年同期比>

1Q業績概要（連結）

(単位：百万円)

	当第1四半期 実績		前第1四半期 実績		前年同期比	
	金額	利益率	金額	利益率	増減額	増減率
売上高	17,627	-	15,331	-	2,295	15.0%
営業利益	1,821	10.3%	1,755	11.4%	66	3.8%
経常利益	1,879	10.7%	1,702	11.1%	177	10.4%
親会社株主に 帰属する 四半期 純利益	1,285	7.3%	1,144	7.5%	140	12.3%

ポイント①



ソリューションデザイン事業

売上 5,325 前年同期比
百万円 +12.0%

営業利益 689 前年同期比
百万円 ▲0.9%

- ✓ 「モビリティ」、「5G」、「キャッシュレス決済」を中心に車載事業、社会インフラ事業、ネットビジネス事業が堅調。
- ✓ デジタルトランスフォーメーション関連が引き合い増加傾向。成長分野として積極的に新規開拓。
- ✓ ITコンサルティング、ITサービスの受注増。引き合い旺盛のため今後も注力していく。

フレームワークデザイン事業

売上 1,422 前年同期比
百万円 +25.2%

営業利益 238 前年同期比
百万円 +55.2%

- ✓ 金融分野はDX関連案件を中心に引き合いが増加。クラウド化対応、AI活用など新規領域に積極展開を実施中。
- ✓ 公共分野では、マイナンバー関連の案件起点に、中央省庁案件への積極展開を実施中。アプリ、インフラ両面での拡大を実施中。
- ✓ 法人分野では、受託開発ビジネスを強化。開発ラボを活用した保守・開発・一体のサービスにより、新規案件獲得が進む。

ポイント②



ITサービス事業

売上 4,316 百万円 前年同期比 +18.4%

営業利益 526 百万円 前年同期比 +17.3%

- ✓ 顧客の事業推進を支援するITサポートやIT環境の再構築／最適化が進む状況下でPMOサービスの展開に注力。顧客の働き方を創造する高付加価値な案件により、売上・利益を拡大。
- ✓ 「ITトレーニング」「セキュリティサービス」の商材を営業フックに、インバウンドセールスの活用を強化し、新規顧客を開拓。

ビジネスソリューション事業

売上 6,267 百万円 前年同期比 +14.0%

営業利益 358 百万円 前年同期比 ▲11.3%

- ✓ 円安による商品価格の高騰、半導体の供給不足によるIT機器の調達困難など、先行き不透明感はあるものの、まん延防止等重点措置の解除を受け、営業活動を強化。
- ✓ システムインテグレーション事業は、ハイブリット環境の構築、またデジタル化に向けたクラウド環境への移行、システム開発案件、保守サービスを受注。
- ✓ 売上は増大したものの、営業利益は固定費の増加により減少。
- ✓ ロードマップの把握から、IT機器の導入、インフラ構築、システム開発、保守運用に至る高付加価値のワンストップサービス案件が増大。

ポイント③

クラウド事業

売上 **392** 百万円 前年同期比
+4.5%

営業利益 **63** 百万円 前年同期比
▲6.5%

- ✓ アフターコロナを見据えてデータドリブンな業務にシフトする企業から「Canbus.」の引き合いが増加。
- ✓ 「Canbus.」を利用中の顧客からデジタルトランスフォーメーションを推進すべく業務改革のインテグレーションが増加。
- ✓ アライアンスの強化で「Canbus.」の新規開拓が伸長。

海外事業

売上 **33** 百万円 前年同期比
▲17.4%

営業利益 **▲10** 百万円 前年同期比
▲6百万円

- ✓ 日系企業がスタートアップ技術を検証するPoC開発業務の受注が堅調。PoC開発の先の本開発へと繋げていく。
- ✓ 日本で着実に実績をつけてきた業務効率化DXサービス「Canbus.」が米国企業でも引き合い・受注が増加。
- ✓ 新型コロナウィルス感染症の拡大・高額な人件費という背景から遠隔でのBPOサービス「Remo-oTe」の引き合い・受注が増加。

1Qセグメント別売上高 (連結) <前年同期比>

(単位：百万円)

	当第1四半期実績		前第1四半期実績		前年同期比	
	金額	構成比	金額	構成比	増減額	増減率
ソリューション デザイン	5,325	30.2%	4,753	31.0%	571	12.0%
フレームワーク デザイン	1,422	8.1%	1,136	7.4%	285	25.2%
ITサービス	4,316	24.5%	3,646	23.8%	669	18.4%
ビジネス ソリューション	6,267	35.6%	5,495	35.8%	771	14.0%
クラウド	392	2.2%	375	2.4%	16	4.5%
海外	33	0.2%	40	0.3%	▲7	▲17.4%
投資育成	33	0.2%	40	0.3%	▲7	▲18.4%
調整額	▲163	▲1.0%	▲157	▲1.0%	▲5	—
合計	17,627	100.0%	15,331	100.0%	2,295	15.0%

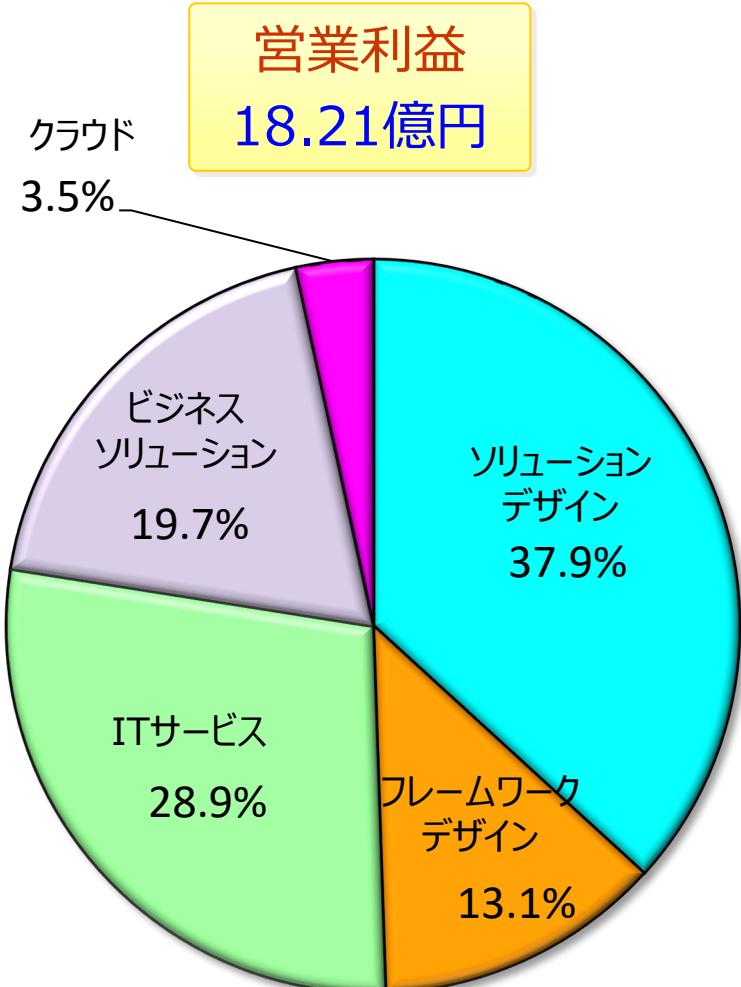
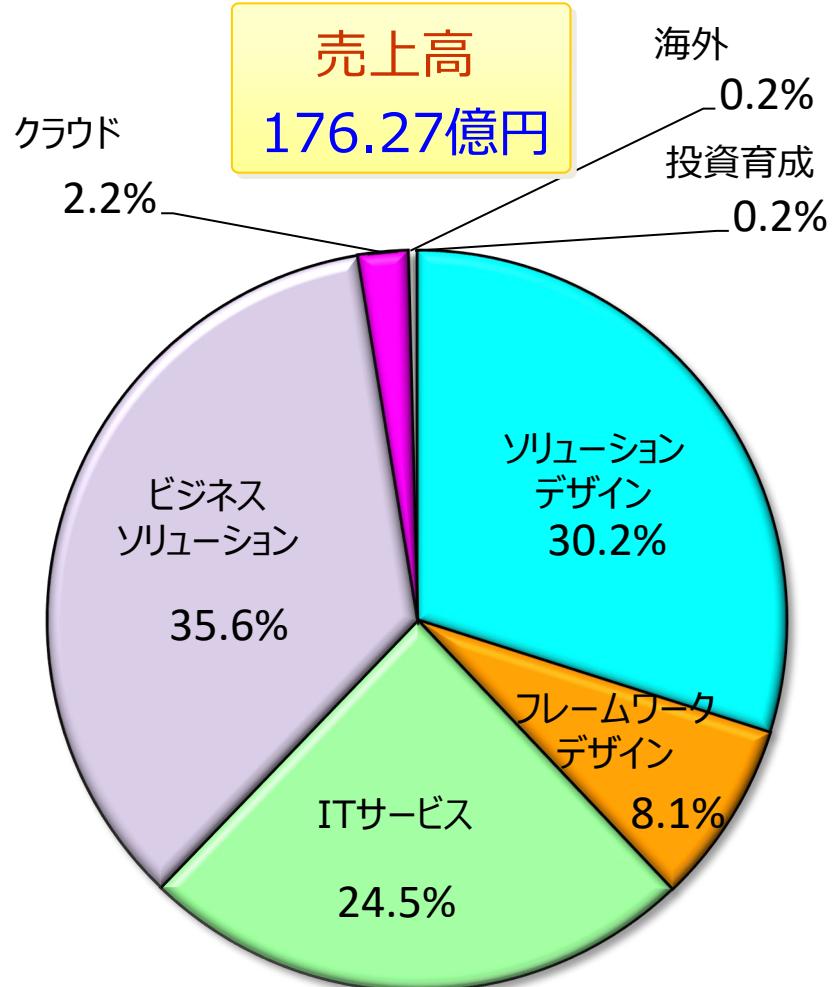
1Qセグメント別営業利益（連結）<前年同期比>



(単位：百万円)

	当第1四半期実績		前第1四半期実績		前年同期比	
	金額	利益率	金額	利益率	増減額	増減率
ソリューション デザイン	689	13.0%	695	14.6%	▲5	▲0.9%
フレームワーク デザイン	238	16.8%	153	13.5%	84	55.2%
ITサービス	526	12.2%	448	12.3%	77	17.3%
ビジネス ソリューション	358	5.7%	404	7.4%	▲45	▲11.3%
クラウド	63	16.1%	67	18.0%	▲4	▲6.5%
海外	▲10	▲29.6%	▲3	▲9.0%	▲6	—
投資育成	▲45	▲136.0%	▲12	▲29.5%	▲33	—
調整額	—	—	—	—	—	—
合計	1,821	10.3%	1,755	11.4%	66	3.8%

1Qセグメント別 売上高・営業利益 構成比



調整額 ▲1.0%

海外投資育成 ▲0.6%
調整額 ▲2.5%
—%

2023年3月期 通期業績予想 (連結)

通期業績予想（連結）

(単位：百万円)

	2023年3月期 業績予想		2022年3月期 実績		前期比	
	金額	利益率	金額	利益率	増減額	増減率
売上高	71,450	-	65,272	-	6,177	9.5%
営業利益	10,280	14.4%	9,106	14.0%	1,173	12.9%
経常利益	10,280	14.4%	8,578	13.1%	1,701	19.8%
親会社株主に 帰属する 当期純利益	7,000	9.8%	5,992	9.2%	1,007	16.8%

今期の見通し

売上 23,606

百万円

前期比
+14.2%

営業利益 4,759

百万円

前期比
+15.2%

選択と集中！付加価値の高い事業分野の創出を目指す。

1. 成長分野への積極展開注力！

- 「モビリティ」、「5G」、「AI」、「IoT」、「キャッシュレス決済」、「デジタルトランスフォーメーション」などの将来性が高い分野を積極的に新規開拓。

2. トータルソリューションへのシフト

- ITコンサルティングから運用まで顧客のサービスを全工程で支援。設計、開発、評価はもちろんさらに企画、運用とITコンサルからサービス運用まで裾野を広げることで顧客へ付加価値を提供し、高収益体质を目指す。

3. 人材の積極的採用と教育体制の強化

- 引き合い増加に対応するべく積極的な人材採用、パートナーとの協業推進と教育体制の強化による早期戦力化に注力する。

今期の見通し

売上 5,850 百万円 前期比 +13.7%

営業利益 1,145 百万円 前期比 +12.8%

金融、公共、法人それぞれで、成長分野への積極的な展開を継続。開発ノウハウと先端技術を活用し、受注の最大化を目指す。

1. 既存事業の最大化と成長分野への展開

- 「保険／金融システム」、「基盤構築」を軸としたプロジェクトの継続と、「公共」、「法人」分野への積極展開。

2. デジタルトランスフォーメーション(DX)案件の積極受注！

- 基幹システムの刷新（マイグレーション）、クラウドサービス活用など、DX案件の受注に向けた、営業・技術両面での体制強化

3. 高付加価値案件の更なる拡大

- 「受託開発」、「業務支援」、「DXソリューション」を切り口とした、サービスを拡充し、付加価値向上による収益性の向上を狙う。

3-1. ITサービス事業

今期の見通し

売上 18,172 百万円 前期比 +15.8%

営業利益 2,540 百万円 前期比 +15.6%

「ビジネスフィールドの拡大」のため、顧客・サービス・市場・役割において裾野を広げ、高みを目指す。

1. 既存事業の最適化、成長分野への展開

- ITサポートの実績を活かし、経営資源を成長分野であるDXへ展開。PMOサービスを拡大し、業務内容を進化させる。

2. ソフトウェアテストサービス(QA業務)の拡大

- エンターテインメント領域(Web/アプリ/SNSゲーム)でのソフトウェアテストサービスの実績を活かし、エンタープライズ領域(業務システム/情報システム)の新規顧客開拓を積極展開。

3. 障がい者活躍の推進

- 一人一人の特性や個性を理解し活躍や成長が実現できる環境構築を進め、BPOを中心に幅広いサービスへの取り組みに注力。

3-2. ITサービス事業（攻めのシナジー）



①人材の交流



②サービスの拡充



フィールドの拡大
裾野を広げる レイヤーアップ

③拠点拡大



④営業強化

新しい価値の創造「新サービス/新規顧客/拠点数拡大/アライアンス強化」

3社の強みを活かし顧客へ部門横断的にアプローチが出来る体制構築



ProVision

ゲーム/エンタメ領域、ネットビジネス領域に加え、エンタープライズ領域へのQA/開発ソリューションを拡大しながらも、システム/TBSサービスの強みを活かした新しい価値の創出とフィールド拡大を目指す



東京都ビジネスサービス

障がい者200名体制確立に向けた新たな取り組みとしてシステム、
ProVisionの顧客への障がい者業務、支援コンサルティング業務の拡大



アセスメント、コンサルティングを加えた高付加価値なPMO業務でITサービスを展開し、ITトレーニングやセキュリティ商材をフックに全国展開に挑戦。

今期の見通し

売上 **22,491** 百万円

前期比
+0.9%

営業利益 **1,449** 百万円

前期比
+0.9%

新型コロナウイルス感染症の長期化による投資抑制はあるものの、
ウィズコロナに向けた取り組みやデジタルトランスフォーメーション(DX)
への投資は拡大。半導体の供給不足の影響は、今期も続く見通し。

モノビジネスからサービスビジネスへと軸足をシフト

1. ソリューション領域拡大への投資

- サービスマニューの拡充とプロフィット部門への営業展開

2. ハイブリッド環境への取り組み強化

- ハイブリッド環境への対応強化とクラウドメーカーとのアライアンス強化

3. デジタルトランスフォーメーション(DX)関連のサービス拡大

- システム開発他、RPAやデータ連携ツールを含めたメニューの拡充

4. サービスの拡販による収益力の強化

- ALL Systemaの全てのサービスをワンストップで提供

4-2. ビジネスソリューション事業のシナジー

お客様のICTの課題をプロダクトの導入から構築、開発、サポートまで
ワンストップでご提供します

● プロダクトセールス事業

サーバー、パソコン、周辺機器、
ソフトウェア、Microsoft 365
などIT関連商品およびサービス
の企業向け販売
取り扱い:
1,200社 200万アイテム
各社とのアライアンス強化

● ソリューション事業

- ・サーバ仮想化 / HCIインフラ
- ・VDIソリューション
- ・認証基盤ソリューション
- ・ストレージソリューション
- ・セキュリティソリューション
- ・バックアップ事業継続ソリューション

ハードメーカーをはじめ、各社とのアライ
アンス強化からサービスメニュー拡大



トータル
ソリューション
サービス

● DX事業

- ・RPAソリューション
- ・データベースマイグレーション
- ・モダナイゼーション
- ・クラウドソリューション
- ・BIソリューション
- ・SoC/マネージドサービス

MS社とのアライアンス強化およびソリュー
ションメニューの拡充

● IDY社との連携

- ・5G エッジゲートウェイ
- ・M2Mソリューション
- ・ネットワーク回線サービス



IDY社の持つ製品の販売およびソリュー
ションメニューの拡充

1万社を超えるお客様に対してライフサイクルをサポート

今期の見通し

売上 1,916 百万円 前期比 +6.2%

営業利益 450 百万円 前期比 +10.7%

業務改革、社内インフラ整備で引き合い増加傾向。『Canbus.』を中心とした自社サービスへの積極的な先行投資を行い、デジタルトランスフォーメーション分野への展開を目指す。

1. Canbus.の認知度向上、販促強化に向けた先行投資

- Canbus.のアライアンス強化を積極的に行い、Canbus.のOEM提供や販売パートナーを開拓中。

2. サービス強化に伴う先行投資

- DXプラットフォームとして様々な業務を実現可能にすべく、「製品力強化」を行うとともに、サポート力を向上させるための「人材強化」を実施し、「顧客満足度向上」を実現する。

今期の見通し

売上 151 百万円 ▲25百万円

営業利益 1 百万円 +10百万円

1. 日系企業とスタートアップ企業とのPoC開発技術支援拡大

- シリコンバレー日系企業とスタートアップ企業とのPoC開発案件の受注を増やし、日本品質を確保した日本やベトナムオフショアの活用。

2. DXサービス「Canbus.」の販売を拡大

- 米国現地企業の業務のワークフロー・ペーパーレスなどDXサービス化の支援として、「Canbus.」の受注を増やす。

3. BPOサービス「Remo-oTe」の販売を拡大

- 高騰する米国の人件費を背景に、リモートかつ時間単位で利用可能なチケット制BPOサービス「Remo-oTe」の受注を増やす。

4. AI/IoTサービスの販売を拡大

- コールドチェーン、スマートファクトリーサービスを軸に、AIやIoT(LoRa)を使ったサービスを積極的に営業展開。

セグメント別売上高

(単位：百万円)

	2023年3月期 業績予想		2022年3月期 実績		前期比	
	金額	構成比	金額	構成比	増減額	増減率
ソリューション デザイン	23,606	33.0%	20,663	31.6%	2,942	14.2%
フレームワーク デザイン	5,850	8.2%	5,143	7.9%	706	13.7%
ITサービス	18,172	25.4%	15,690	24.0%	2,481	15.8%
ビジネス ソリューション	22,491	31.5%	22,290	34.1%	200	0.9%
クラウド	1,916	2.7%	1,804	2.8%	111	6.2%
海外	151	0.2%	176	0.3%	▲25	▲14.2%
投資育成	98	0.1%	171	0.3%	▲73	▲43.0%
調整額	▲834	▲1.1%	▲668	▲1.0%	▲165	—
合計	71,450	100.0%	65,272	100.0%	6,177	9.5%

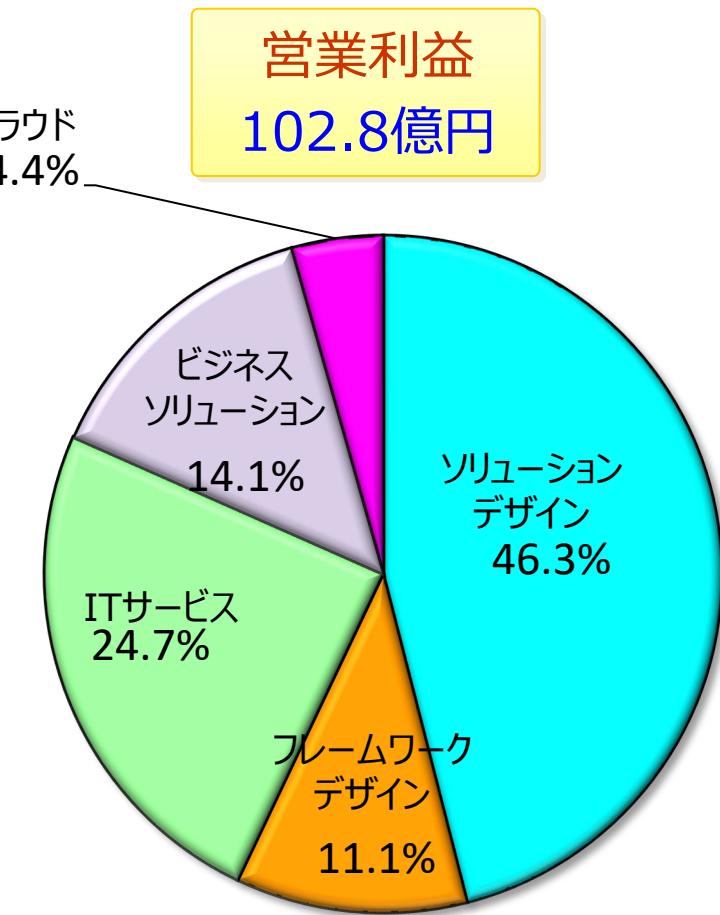
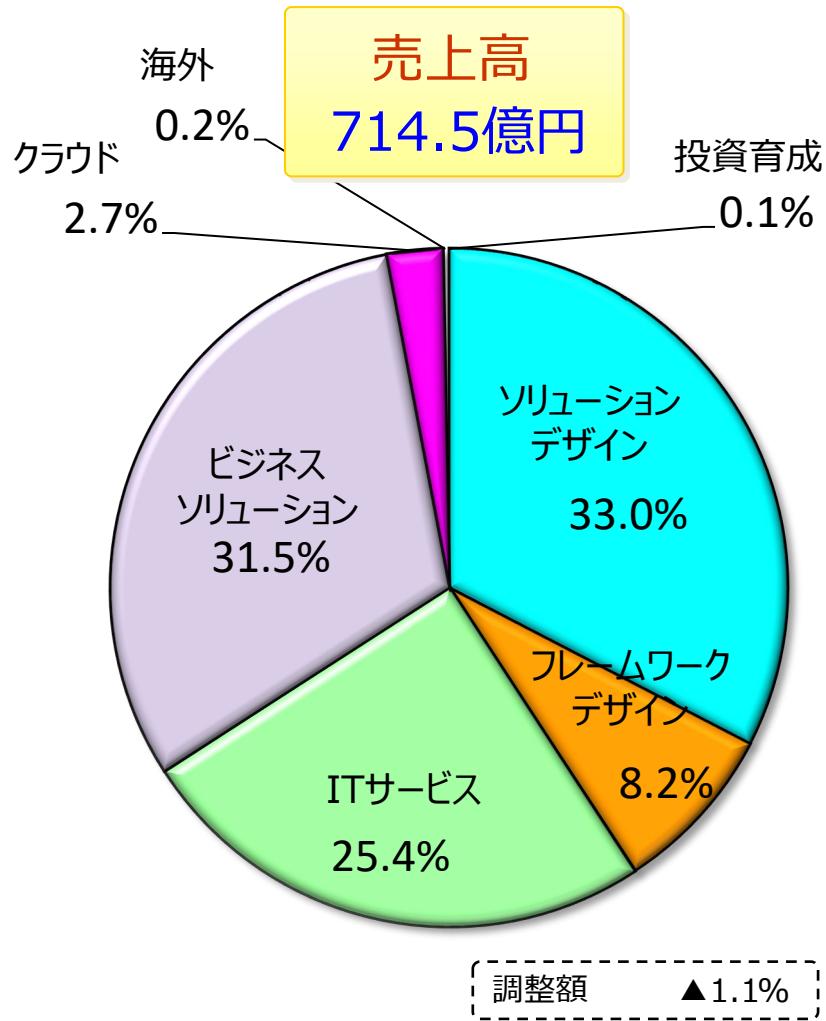
通期業績予想（連結 前期比）

セグメント別営業利益

(単位：百万円)

	2023年3月期 業績予想		2022年3月期 実績		前期比	
	金額	利益率	金額	利益率	増減額	増減率
ソリューション デザイン	4,759	20.2%	4,132	20.0%	626	15.2%
フレームワーク デザイン	1,145	19.6%	1,014	19.7%	130	12.8%
ITサービス	2,540	14.0%	2,197	14.0%	342	15.6%
ビジネス ソリューション	1,449	6.4%	1,436	6.4%	12	0.9%
クラウド	450	23.5%	406	22.5%	43	10.7%
海外	1	0.7%	▲9	▲5.3%	10	—
投資育成	—	—	▲72	▲42.4%	72	—
調整額	▲64	—	—	—	▲64	—
合計	10,280	14.4%	9,106	14.0%	1,173	12.9%

セグメント別 売上高・営業利益 構成比



海外	0.0%
投資育成	-%
調整額	▲0.6%

システナグループの 経営目標と 経営の基本方針

「日本を代表するIT企業となり、
日本経済を底辺から支える！」
これがシステムグループの経営目標です。

その実現のために、『破壊と創造』、『安定と成長』、
『保守と革新』、これら相反する課題をバランス良く
コントロールし、常に振り子の中心点に経営の軸足
を置いた、バランス経営を基本方針としています。

- 安定した高配当
- 高い株主資本利益率
- 高い売上高営業利益率

その実現のために、安定と成長のバランスを重視した経営の基本方針に則り、高収益体質を目指してまいります。

システム 中期経営計画 (2019年3月期～2025年3月期)

経営の方針

データ経営による生産性向上

- 自社開発のCanbus.プラットフォームで構築したIT経営システムを活用した精度の高い原価管理とリアルな損益の早期掌握。
- 経営データの見える化とAI予測により数値化された経営情報をもとに、徹底した生産性の向上を図り、利益の最大化を目指します。

ストラテジー

- ①オートモーティブ
- ②キャッシュレス/決済
- ③ロボット/IoT/RPA/クラウド
- ④自社製品・自社サービス

今後10年で最も伸びる分野
に**経営資源を集中**させる。

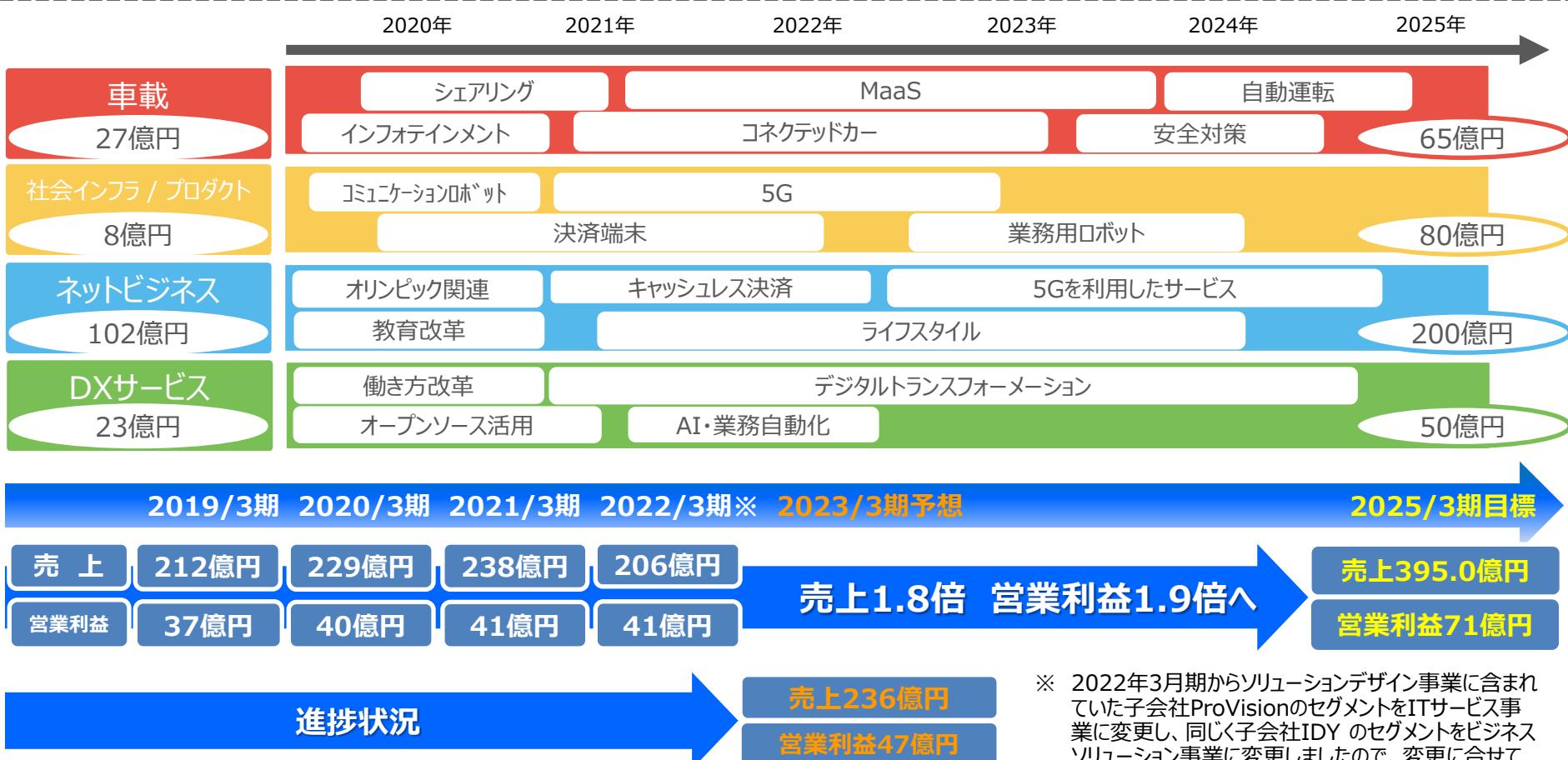
重視する経営指標と2025年3月期の目標

(単位：百万円)

KPI	19/3 実績	20/3 実績	21/3 実績	22/3 実績	23/3 業績予想	2025/3 目標
売上高	59,742	64,552	60,871	65,272	71,450	101,000 19/3比1.7倍
営業利益	6,902	8,163	8,006	9,106	10,280	15,200 同2.2倍
営業利益率	11.6%	12.6%	13.2%	14.0%	14.4%	15.0%
営業利益額/人	2.16	2.32	1.99	2.12	1.88	2.60 同20%増
ROE	24.6%	25.5%	20.6%	21.6%	22.0%	25%

1. ソリューションデザイン事業

- ✓ COVID-19の影響による社会的な需要増となっているネットビジネスに集中し業界の拡大を目指す。業界変革期にある車載事業は長期戦を視野に選択と集中を行う。
- ✓ 顧客のビジネスモデルやプロセスの変革によりデジタルトランスフォーメーションの需要増加。システムインテグレーションだけでなく自社サービスの提供により事業拡大も目指す。



2. フームワークデザイン事業

- ✓ 金融系システム開発のノウハウ展開と同時に、DX対応へ向けた変革を実現！
新規/既存顧客への積極展開を図る。
- ✓ 受託開発体制の強化、開発、インフラ、保守の総合支援を実現。
- ✓ DX時代に向けた、新たな成長エンジンの創出！SaaS活用開発へ展開。



既存顧客での領域拡大、デジタル化対応
基幹システムの刷新、統合対応を獲得。

データ活用	基幹刷新
脱ホスト	UI改善



金融系ノウハウの展開による新規領域拡大
DX関連開発で、最大化を目指す。

クラウド	アジャイル
CI/CD	SaaS活用

数値目標

金融系ビジネス（既存）
19.3 → 25.3 +20%増
売上25億

新領域ビジネス（公共等）
19.3 → 25.3 +4倍増
売上5億

DX関連ビジネス
19.3 → 25.3 新規開拓
売上0億

2019/3期 2020/3期 2021/3期 2022/3期※ 2023/3期予想

2025/3期目標

売 上	53億円	58億円	51億円	51億円
営業利益	8.4億円	10.6億円	8.6億円	10.1億円

売上1.7倍、営業利益1.8倍へ！

売上75億円

営業利益12.5億円

進捗状況

売上58億円
営業利益11.4億円

※ 2022年3月期からフレームワークデザイン事業に含まれていた新規サービス分野のセグメントをビジネスソリューション事業に変更しましたので、変更に合わせて2022年3月期以降の数值を組み替えています。

3. ITサービス事業

顧客と新しいビジネスモデルを創出・推進し、その経験/実績から新たなチャレンジを続け
企業のビジネス成長とそのスピードアップに直結したサービス提供する変革集団となる

- プロジェクトで培ったノウハウを基に高い付加価値を有した『ITサポート』、『ITインフラ』、『PMO』の請負型業務と「アセスメント」「コンサルティング」のサービスに注力
- 『ソフトウェア品質保証サービスの拡大』BtoBtoC「ソーシャルゲーム」「ネットビジネス」等のエンターテイメント領域に加えてBtoBのエンタープライズ領域の拡大。
- システムグループのサービス・拠点・人材のシナジー強化。

ビジネスフィールドの拡大

アライアンス/新サービス強化・拠点拡大

ITサポート
業務

インフラ
業務

PMO
業務

品質検証
業務

・『ITサポート』、『ITインフラ』、『PMO』、請負型業務を現在の45億円の売上を、**80億円**へ。

・品質検証業務を現在の33億円の売上を、**60億円**へ。

2019/3期 2020/3期 2021/3期 2022/3期※ 2023/3期

2025/3期目標

顧客数の拡大 ITサービスの強化

売 上

78億円

87億円

94億円

156億円

営業利益

11億円

13億円

14億円

21億円

売上180億円

営業利益35.5億円

売上181億円

営業利益25.4億円

進捗状況

※ 2022年3月期からソリューションデザイン事業に含まれていた子会社ProVisionのセグメントをITサービス事業に変更しましたので、変更に合せて2022年3月期以降の数値を組み替えています。

4. ビジネスソリューション事業

システムの総合営業として生産性向上・コスト削減・セキュリティ強化といったお客様の経営課題の解決に向けたソリューションサービスの提供を行うことで、付加価値ビジネスの創造と拡大を図り、“**お客様の事業を支えるICTパートナー**”へと変革し、**継続的な売上・利益の向上**に繋げて行く。

事業戦略

- ハイブリッド環境への対応強化
- DX事業のサービス拡大
- システナグループおよび本部間連携からのシナジー/サービス拡大

数値目標



2019/3期 2020/3期 2021/3期 2022/3期※ 2022/3期予想

2025/3期目標

売 上	240億円	259億円	214億円	222億円	営業利益率6%、 サービス売上高114億&売上比率30%	売上353.9億円
営業利益	12億円	16億円	14億円	14億円		営業利益24.5億円

進捗状況

売上224億円
営業利益14億円

※ 2022年3月期からフレームワークデザイン事業に含まれていた新規サービス分野およびソリューションデザイン事業に含まれていた子会社IDYのセグメントをビジネスソリューション事業に変更しましたので、変更に合わせて2022年3月期以降の数値を組み替えています。

5. クラウド事業

- ✓ デジタルトランスフォーメーションを推進するDXプラットフォーム「Canbus.」によるサブスクリプションモデルを加速。
- ✓ テレワークなど働き方改革によるプロセスの変革を支援すべく「Cloudstep」と「Canbus.」による高付加価値型事業の成長を目指す。

2020年 2021年 2022年 2023年 2024年 2025年

働き方改革

AI・業務自動化

デジタルトランスフォーメーション

人材不足対策



Canbus.

DXプラットフォーム。ITリテラシーに関係なく誰でも簡単にDXアプリを作成、運用できるサービス。DXや働き方改革など企業の経営課題を解決する。



Cloudstep

「Google Workspace」、「Office365」のアドオンとして利用できるグループウェア。企業内の生産性向上や働き方の多様性を推進する。

新サービス

「IoT」、「AI」、「セキュリティ」などを中心にR&Dから新サービスを生み出していく。

2019/3期 2020/3期 2021/3期 2022/3期 2023/3期予想

2025/3期目標

売 上

11億円

14億円

15億円

18億円

営業利益

2億円

2億円

3億円

4億円

自社商材・サービスと日本文化に根付く
コンテンツを武器にしたグローバルビジネスで

売上19.7億円

営業利益5億円

進捗状況

売上19億円

営業利益4.5億円

6. 海外事業 (Systema America Inc.)

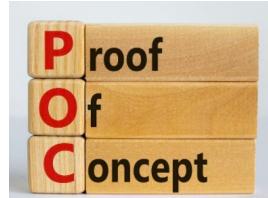
- ✓ 米国内の日系企業の技術支援、PoC開発、DXサービス「Canbus.」展開、BPO支援業務を行い、売上・利益の基盤を強固なものとする。
- ✓ AI (OneTech社)、セキュリティ (StrongKey社) の両社とのビジネス連携を強化し、3社で売上・利益の最大化を図る。

事業戦略

- ・米国スタートアップ企業と日系企業のPoC開発、事業化支援拡大
- ・米国内日系企業へのDXサービス「Canbus.」、BPO導入強化
- ・自社プラットフォームCanbusを軸にしてCanbus IoTへ拡大

注力分野

PoC開発、技術支援



スタートアップPoC
ソフトウェア開発/検証

Canbus.

DX



Canbus.IoT



BPO(アウトソーシング)



-リモート型業務代行サービス-
Remo-oTe

2019/3期 2020/3期 2021/3期 2022/3期 2023/3期予想

2025/3期目標

売上

1億円

1億円

1.9億円

1.7億円

営業利益

▲0.3億円

▲0.2億円

0.07億円

▲0.09億円

次なるテクノロジーとマーケットの発掘

売上6.4億円

営業利益2.5億円

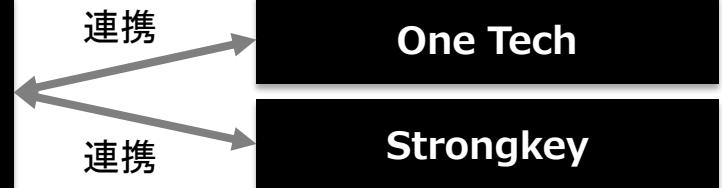
進捗状況

売上1.5億円

営業利益0.01億円

7. 海外事業との連携

Systema America



国内

営業活動

ビジネスソリューション事業本部

構築・導入支援

DXデザイン本部

技術支援

ONE Tech Japan

サポート

ITマネジメント事業本部

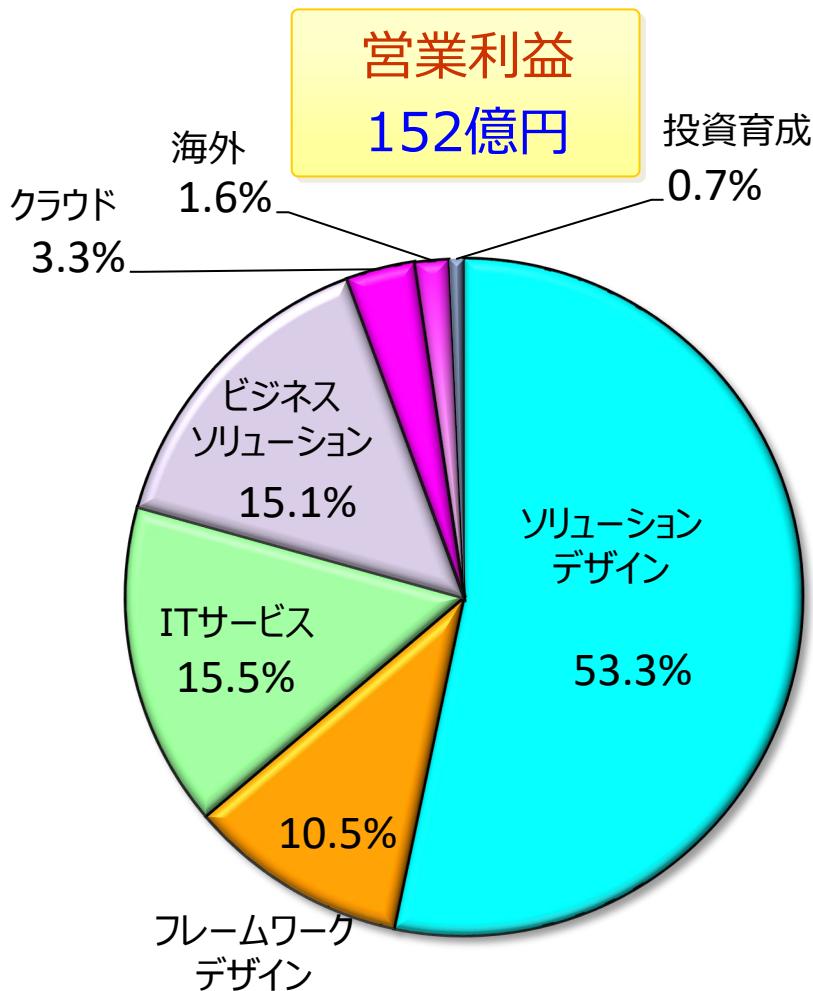
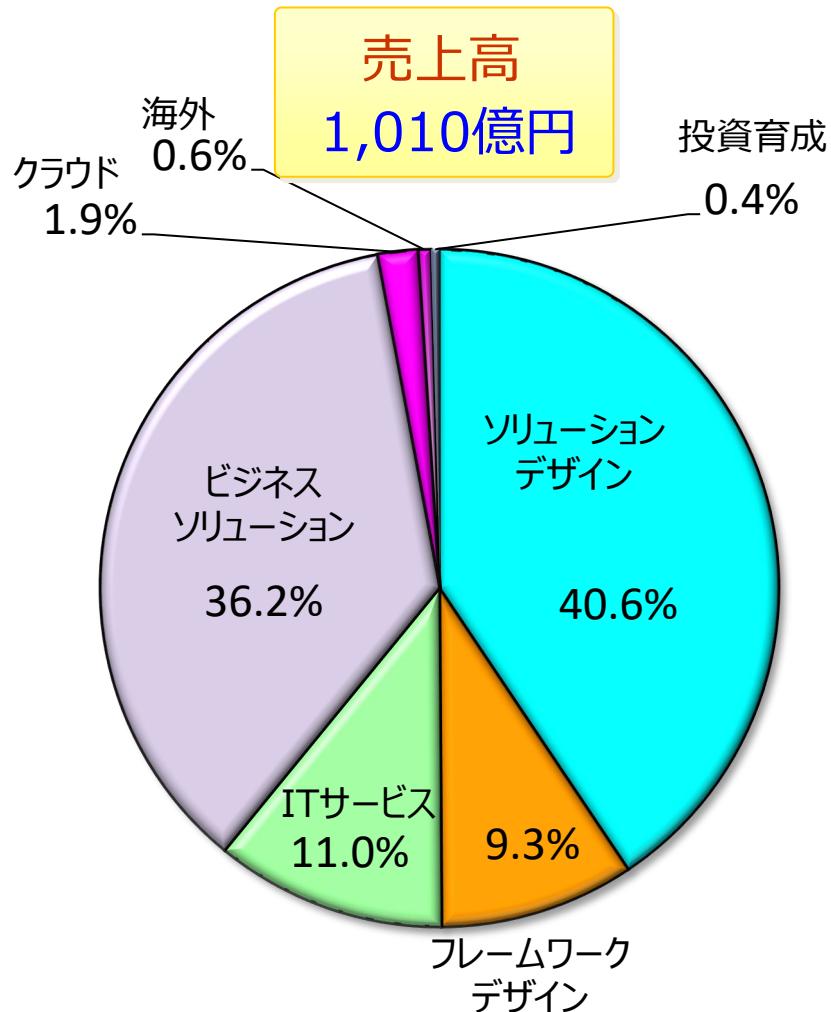
開発

ソリューションデザイン本部

※ 投資育成事業では2024年3月期に
売上高4億円、営業利益1億円を
目標とする。

各本部での強みを結集してAll Systemaで日本展開を目指す。

2025年3月期 セグメント別 売上高・営業利益 構成比





デジタル社会を、幸せな社会へ。 ITサービスのシステナ



<https://www.systema.co.jp/>

本資料に記載されている業績予想及び将来の事象に関する記載は、現時点で入手可能な情報に基づき判断した見通しであり、
多分に不確定な要素を含んでおります。

実際の業績等は、経済・事業環境の変化など様々な要因により変動する所以ありますので、ご了承ください。